

Tim de tijdreiskikker



Wist je dat ?



De eerste robot wordt gezegd te zijn gebouwd door de Griekse wiskundige Archytas in 400 voor Christus genaamd " de duif ", vloog 200 meter en werd aangedreven door stoom.

Als een robot zegt:
01101000 01100001
01101100 01101100
01101111.

Zegt hij 'hallo'.

De meest voorkomende robot een robot is die koeien kan melken?

Een robot die heel hard op een mens lijkt een androïde genoemd wordt ?

Robofobie een angststoornis is waarbij de persoon bang is van robots ?

Van voor, naar achter, van links, naar recht, op reis ! (bijlage 4 en 6)

In dit boekje gaat Tim naar allerlei verschillende momenten in de tijd. Maar waarom doet hij dat toch? Misschien wil hij de eerste mammoet zien wandelen over het ijs, leren tellen met de Romeinen, stiekem een echte prinsessenjurk aandoen of de eerste echte Belgische frietjes proeven. Vandaag kom je het te weten, want je kan met de hersenen van Tim spelen.

Via dit spelletje ga jij ervoor zorgen dat de kikker kan bewegen en door de tijd kan reizen. Het enige wat je moet doen is de stappen volgen in volgend spelletje. Ben je er klaar voor? Start!

De voorbereiding.

Stap 1: Zoek een enveloppe of een kaftje om de papiertjes in te bewaren.

Stap 2: Leg een pen of potlood op de bank.

Stap 3: Zoek een schaar.

Stap 4: Neem een tablet of smartphone.

Stap 5: Scan de QR-code.

Stap 6: Bekijk het filmpje.

Stap 7: Voer alle stappen uit

Stap 8: Begin pas aan de spelletjes als je alle vorige stappen hebt gedaan.

Bekijk dit filmpje voor
het spelletje van Tim de
tijdreiskikker.



Spelletje, van voor!

Stap 1: Leg bijlage vier naast deze tekst.

Stap 2: Plaats de stapel kaartjes en de vierkante kikker naast het spelbord.

Stap 3: Plaats de kikker op de grijze kikker. Let er op dat je hem op dezelfde manier op het blad legt.

Stap 4: Tim wil naar het gezichtje die zijn tong uitsteekt.

Stap 5: Je neemt uit je stapeltje kaartjes nummer 1 en 2.

Stap 6: Je legt de twee kaartjes naast elkaar en naast het roostertje, kijk naar het eerste kaartje, daarop staat een pijl die naar voor wijst.

Stap 7: Je beweegt de kikker één vakje in de richting van de eerste pijl die op tafel ligt.

Stap 8: Nu draai je je kaartje om zodat je het pijltje niet meer kan zien, want je hebt de beweging al gedaan.

Stap 9: Je kijkt nu naar het tweede kaartje en ziet dat er nog een pijl staat die naar voor wijst.

Stap 10: Je beweegt de kikker in de richting van de pijl één vakje naar voren.

Stap 11: Je draait nu je tweede kaartje om want je hebt de beweging gedaan.

Stap 12: Je hebt geen kaartjes meer.

Stap 13: Kijk naar het symbooltje waar de kikker op staat.

Stap 14: Staat Tim niet op het gezichtje die zijn tong uitsteekt? Dan kan je best nog eens het filmpje bekijken.

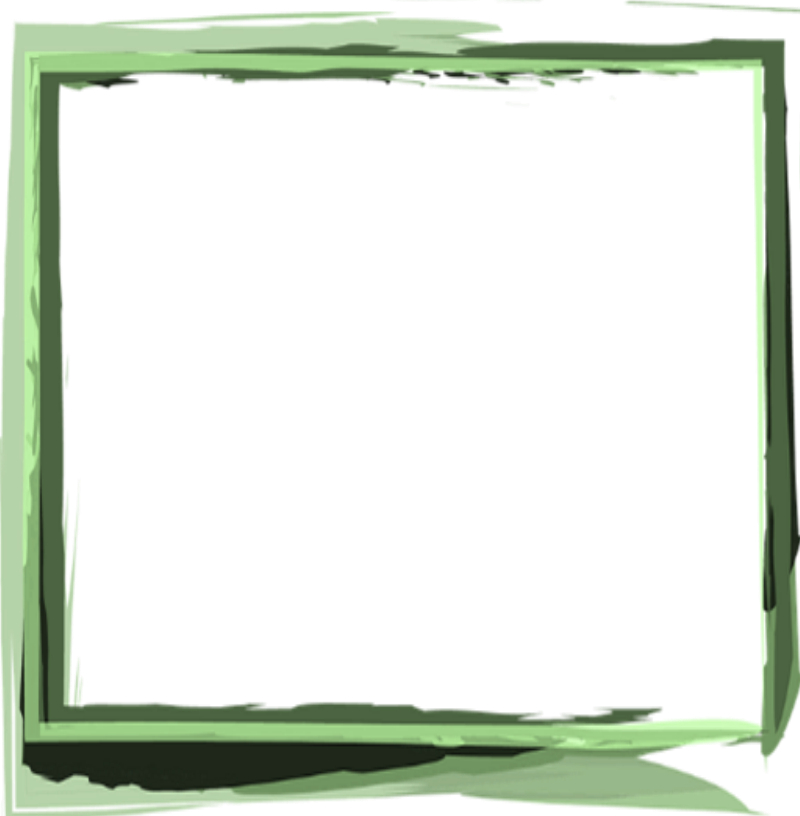
Stap 15: Staat Tim wel op het gezichtje die zijn tong uitsteekt dan heb je alle stappen goed uitgevoerd !

Stap 16: Teken het figuurtje over in de fotokader die hieronder staat.

Stap 17: Streck je armen uit

Stap 18: Steek je handen in de lucht voor 5 seconden want je eerste spelletje is supergoed gelukt !

Oplossing spelletje, van voor!



De verbeterleutel



Spelletje, naar achter!

Stap 1: Leg bijlage vier naast deze tekst.

Stap 2: Plaats de stapel kaartjes en de vierkante kikker naast het spelbord.

Stap 3: Plaats de kikker op de grijze kikker. Let erop dat je hem op dezelfde manier op het blad legt.

Stap 4: Je neemt uit je stapeltje kaartjes kaartje nummer 3 en 4.

Stap 5: Je legt de twee kaartjes naast elkaar en naast het roostertje.

Stap 6: Kijk naar het eerste kaartje. Daarop staat een pijl die naar achter wijst.

Stap 7: Je beweegt de kikker één vakje in de richting van de eerste pijl die op tafel ligt.

Stap 8: Nu draai je je kaartje om zodat je het pijltje niet meer kan zien, want je hebt de beweging al gedaan.

Stap 9: Je kijkt nu naar het tweede kaartje en ziet dat er nog een pijl staat die naar achter wijst.

Stap 10: Je beweegt de kikker in de richting van de pijl één vakje naar achteren.

Stap 11: Je draait nu je tweede kaartje om want je hebt de beweging gedaan.

Stap 12: Je hebt geen kaartje meer.

Stap 13: Kijk naar het gezichtje waar de kikker op staat.

Stap 14: Sta je niet op een gezichtje? Oei er is iets misgelopen probeer het nog eens of probeer het samen met het filmpje.

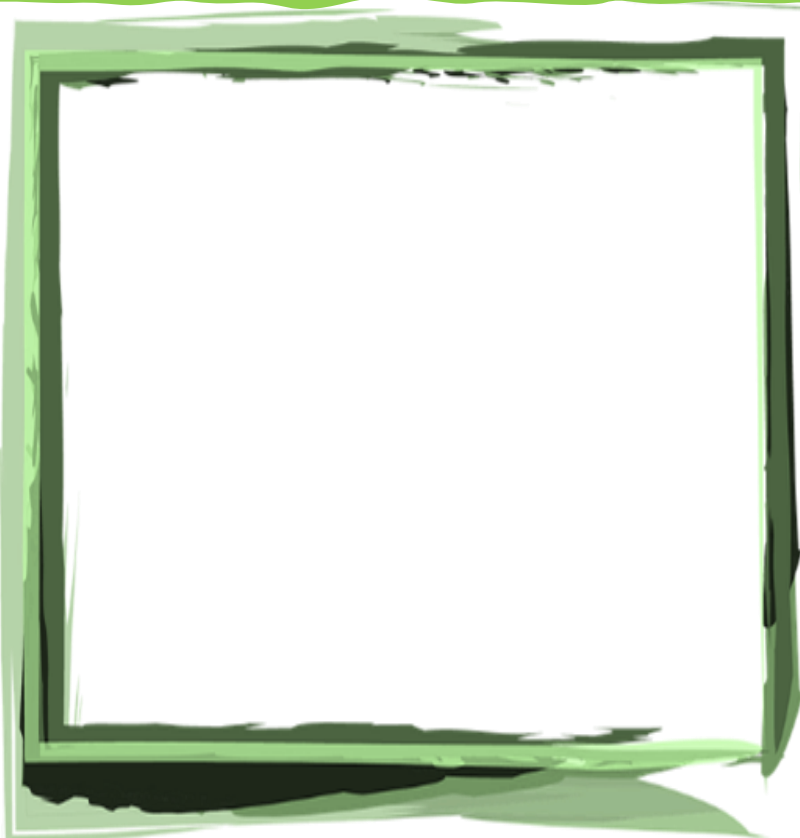
Stap 15: Staat Tim wel op een gezichtje? Dan mag je het figuurtje overtekenen in de fotokader die hieronder staat.

Stap 16: Streck je rechterarm recht voor je uit.

Stap 17: Doe je duim naar boven.

Stap 18: Die duim is voor jou want het is je alweer gelukt!

Oplossing spelletje, naar achter!



De verbeter sleutel



Spelletje, van links!

Stap 1: Leg bijlage vier naast deze tekst.

Stap 2: Plaats de stapel kaartjes en de vierkante kikker naast het spelbord.

Stap 3: Plaats de kikker op de grijze kikker. Let erop dat je hem op dezelfde manier op het blad legt.

Stap 4: Je neemt uit je stapeltje kaartjes, kaartje nummer 5 en 6.

Stap 5: Je legt de twee kaartjes op volgorde en naast elkaar. Kijk naar het eerste kaartje daarop staat een pijl die naar links wijst.

Stap 6: Je beweegt de kikker één vakje in de richting van de eerste pijl die op tafel ligt.

Stap 7: Nu draai je je kaartje om zodat je het pijltje niet meer kan zien. Want je hebt de beweging al gedaan.

Stap 8: Je kijkt nu naar het tweede kaartje en ziet dat daar een pijl opstaat die naar achter wijst.

Stap 9: Je beweegt de kikker in de richting van de pijl één vakje naar achteren.

Stap 10: Je draait nu je tweede kaartje om want je hebt de beweging gedaan.

Stap 11: Je hebt geen kaartjes meer.

Stap 12: Kijk naar het figuurtje waar de kikker op staat.

Stap 13: Staat Tim niet op een figuurtje? Oei er is iets misgelopen probeer het nog eens of probeer het samen met het filmpje.

Stap 14: Staat Tim wel op een figuurtje? Dan mag je het figuurtje overtekenen in de fotokader die hieronder staat.

Stap 15: Strek je linkerarm recht voor je uit.

Stap 16: Doe je duim naar boven.

Stap 17: Die duim is voor jou want het is je alweer gelukt!

Oplossing spelletje, van links!



De verbeterleutel



Spelletje, naar rechts!

Stap 1: Leg bijlage vier naast deze tekst.

Stap 2: Plaats de stapel kaartjes en de vierkante kikker naast het spelbord.

Stap 3: Plaats de kikker op de grijze kikker. Let erop dat je hem op dezelfde manier op het blad legt.

Stap 4: Je neemt uit je stapeltje kaartjes kaartje nummer 7 en 8.

Stap 5: Je legt de twee kaartjes op volgorde en naast elkaar.

Stap 6: Kijk naar het eerste kaartje. Daarop staat een pijl die naar rechts wijst.

Stap 7: Je beweegt de kikker één vakje in de richting van de eerste pijl die op tafel ligt.

Stap 8: Nu draai je je kaartje om zodat je het pijltje niet meer kan zien, want je hebt de beweging al gedaan.

Stap 9: Je kijkt nu naar het tweede kaartje en ziet dat daar een pijl opstaat die naar voor wijst.

Stap 10: Je beweegt de kikker in de richting van de pijl één vakje naar voor.

Stap 11: Je draait nu je tweede kaartje om want je hebt de beweging gedaan.

Stap 12: Al je kaartjes zijn omgedraaid.

Stap 13: Kijk naar het figuurtje waar de kikker op staat.

Stap 14: Staat Tim niet op een figuurtje? Oei er is iets misgelopen probeer het nog eens of probeer het samen met het filmpje.

Stap 15: Staat Tim wel op een figuurtje? Dan mag je het figuurtje overtekenen in de fotokader die hieronder staat.

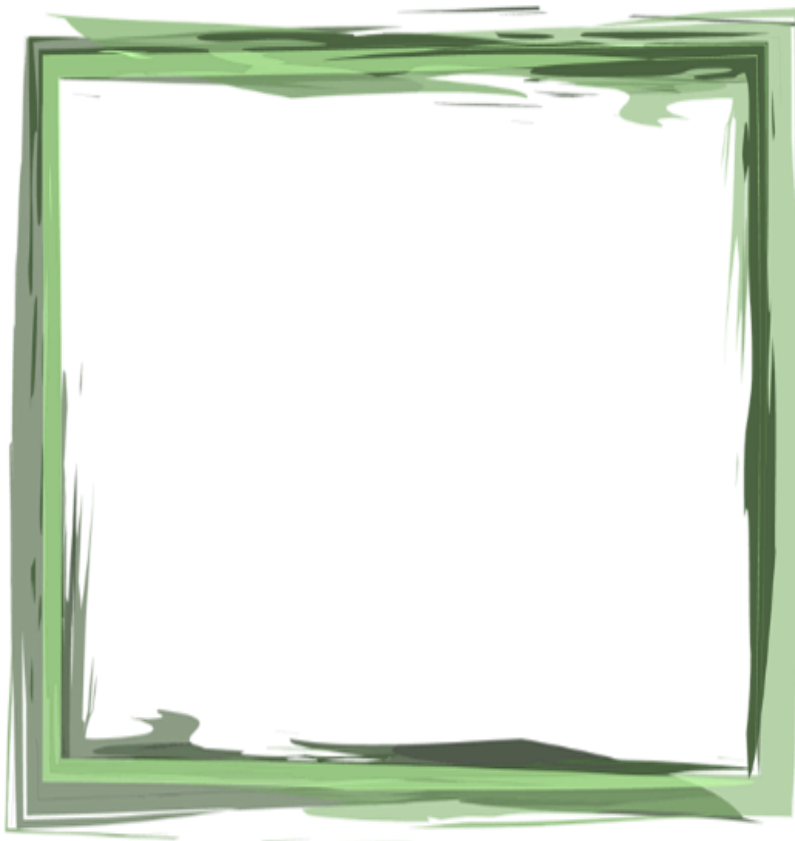
Stap 16: Leg je linkerhand op je achterhoofd .

Stap 17: Leg je rechterhand ook op je achterhoofd.

Stap 18: Adem heel diep in en daarna heel diep uit.

Stap 19: Goed gedaan, het vierde spelletje is klaar!

Oplossing spelletje, naar rechts!



De verbeterleutel



Spelletje, op reis!

Stap 1: Leg bijlage vier naast deze tekst.

Stap 2: Plaats de stapel kaartjes en de vierkante kikker naast het spelbord.

Stap 3: Plaats de kikker op de grijze kikker. Let erop dat je hem op dezelfde manier op het blad legt.

Stap 4: Je neemt uit je stapeltje kaartjes nummer 9,10,11 en 12.

Stap 5: Je legt de vier kaartjes op volgorde en naast elkaar.

Stap 6: Kijk naar het eerste kaartje. Daar staat een pijl op die naar rechts wijst.

Stap 7: Je beweegt de kikker één vakje in de richting van de eerste pijl die op tafel ligt.

Stap 8: Nu draai je je kaartje om zodat je het pijltje niet meer kan zien, want je hebt de beweging al gedaan.

Stap 9: Je kijk nu naar het tweede kaartje en ziet dat daar een pijl op staat die naar achter wijst.

Stap 10: Je beweegt de kikker één vakje in de richting van de pijl.

Stap 11: Je draait nu je kaartje om want je hebt de beweging gedaan.

Stap 12: Je kijkt nu naar het volgende kaartje en je kijkt naar de pijl, rechts

Stap 13: Je beweegt de kikker in de richting van de pijl één vakje.

Stap 14: Je draait nu je kaartje om want je hebt de beweging gedaan.

Stap 15: Op het volgende kaartje bekijk je de pijl.

Stap 16: Je beweegt de kikker één vakje in de richting van de pijl.

Stap 17: De beweging is gemaakt en je draait het kaartje om.

Stap 18: Kijk naar het figuurtje waar de kikker op staat.

Stap 19: Staat Tim niet op een figuurtje? Oei er is iets misgelopen probeer het nog eens of probeer het samen met het filmpje.

Stap 20: Staat Tim wel op een figuurtje? Dan mag je het figuurtje overtekenen in de fotokader die hieronder staat.

Stap 21: Strek je beiden armen en houd je handen open.

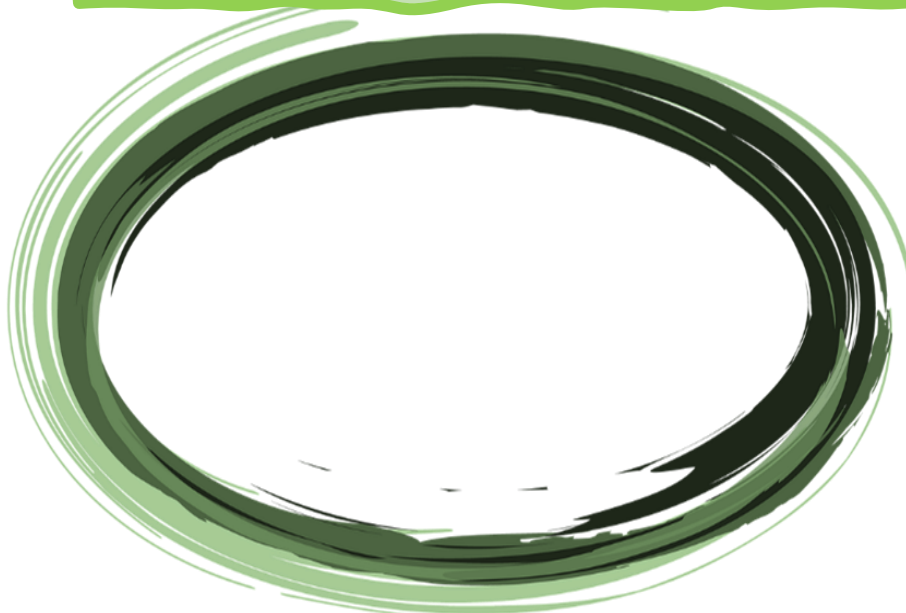
Stap 22: Draai je handen om zodat je nagels naar de grond kijken.

Stap 23: Maak van je handen vuisten.

Stap 24: Trek je vuisten naar je toe zodat je ellebogen sluiten en zeg ondertussen 'yes'.

Stap 25: Nu ben je klaar om te tijdreizen met Tim, goed gedaan!

Oplossing spelletje, op reis!



De verbeterleutel



Heel, heel, heel, heel lang geleden. (Bijlage 5 en 6)

- Stap 1: Plaats de kikker op het tijdsprong.
- Stap 2: Neem de stapel kaartjes en leg ze voor je.
- Stap 3: Neem er de kaartjes 7,9,11 en 13 uit.
- Stap 4: Leg de kaartjes naast elkaar.
- Stap 5: Let erop dat je ze in dezelfde volgorde hebt gelegd zoals ze geschreven zijn.
- Stap 6: Voer elke beweging uit zoals ze op het kaartje staat. Draai na elke beweging het kaartje om zodat je geen foutjes maakt.
- Stap 7: Bij kaartje nummer 13 maakt Tim een foto. Jij tekent het figuurtje dan over in het kadertje.
- Stap 8: Leg de gebruikte kaartjes opzij.
- Stap 9: Bij de volgende stap begint de kikker op het vakje waar hij nu staat.
- Stap 10: Neem uit de stapel kaartjes nummer 14,15 en 16.
- Stap 11: Leg de kaartjes naast elkaar en op de volgorde zoals ze hierboven staan.
- Stap 12: Voer de bewegingen uit en draai na elke stap het gebruikte kaartje om.
- Stap 13: Bij kaartje nummer 16 maakt Tim een foto. Jij tekent het figuurtje dan over in het fotoboek op de volgende bladzijde bij nummer 16.
- Stap 14: Laat de kikker liggen op het laatste vakje.
- Stap 15: Leg de gebruikte kaartjes opzij
- Stap 16: Neem uit de stapel kaartjes nummers 5,17,6,18 en 21.
- Stap 17: Leg ze in de volgorde zoals ze in de vorige stap zijn geschreven.
- Stap 18: Voer de bewegingen uit van links naar rechts en als je ze hebt uitgevoerd draai je ze om.
- Stap 19: Bij kaartje 21 trekt Tim een foto, dus jij tekent het figuurtje over waarop hij staat. Teken het figuurtje in het fotoboek bij nummer 21.
- Stap 20: Leg de gebruikte kaartjes opzij.
- Stap 21: Bij de volgende stap begint de kikker op het vakje waar hij nu staat.
- Stap 22: Neem uit de stapel kaartjes nummers 19,1 en 20.
- Stap 23: Leg de kaartjes in dezelfde volgorde zoals ze hierboven geschreven zijn.
- Stap 24: Voer alle kaartjes uit van links naar rechts. Wanneer je klaar bent met de beweging draai je het kaartje om.
- Stap 25: Teken het figuurtje over in het juiste fotoboek wanneer je een kaartje met fotoestel uitvoert.
- Stap 26: Als je terug bent aangekomen op de tijdsprong, ga dan naar stap 27. Staat de kikker nu niet op de tijdsprong, ga dan terug naar stap 1.
- Stap 27: Heb je drie foto's getekend in het fotoboek? Als dat niet zo begin je terug bij stap 1.
- Stap 28: Alle foto's zijn getekend dus je hebt het goed gedaan!
- Stap 29: Steek alle kaartjes terug op volgorde in de stapel.

Heel, heel, heel, heel lang geleden.



Foto kaartje 13

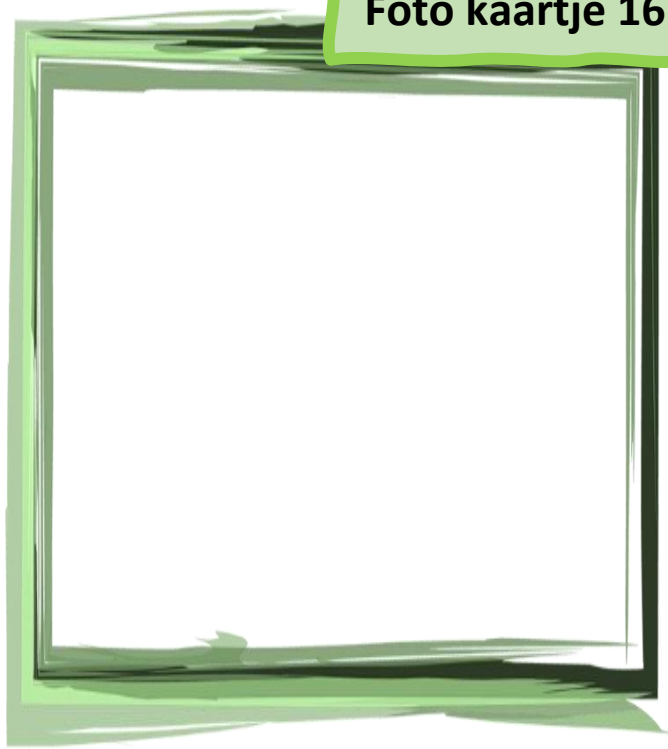


Foto kaartje 16

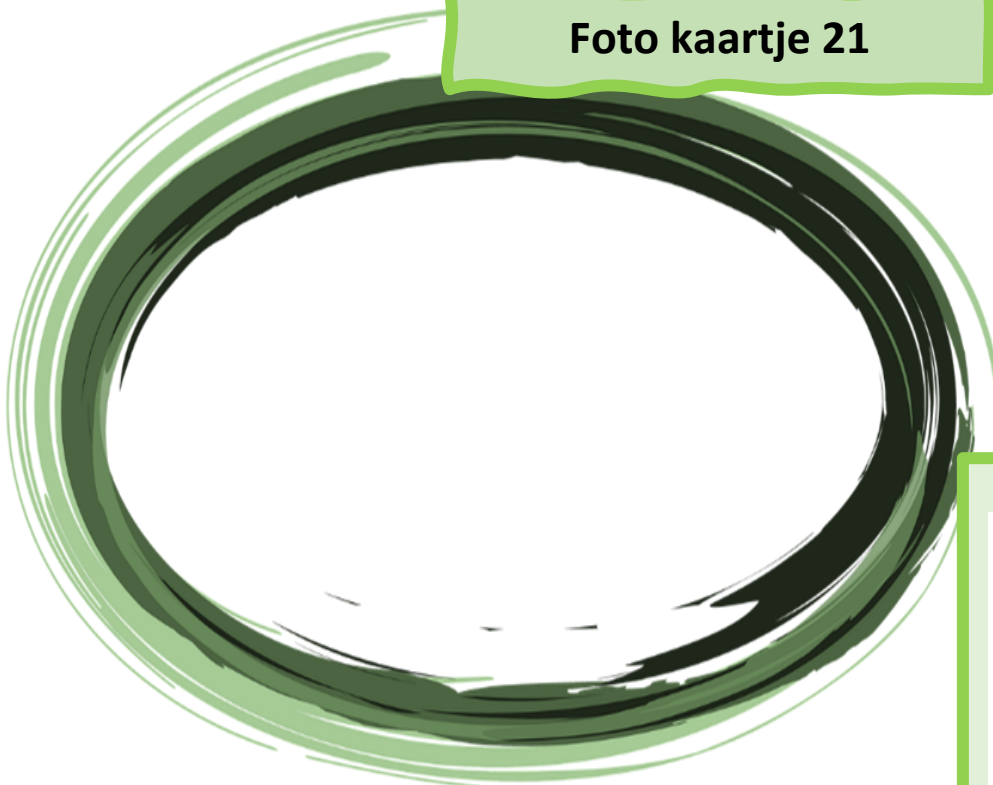


Foto kaartje 21

De verbeter sleutel



Heel, heel, heel lang geleden. (bijlage 5 en 6)

- Stap 1: Leg bijlage vijf naast deze tekst.
- Stap 2: Plaats de stapel kaartjes en de vierkante kikker naast het spelbord.
- Stap 3: Plaats de kikker op de tijdsprong.
- Stap 4: Neem de stapel kaartjes en leg ze voor je.
- Stap 5: Neem er de volgende kaartjes uit: 3,4,7,13
- Stap 6: Leg de kaartjes naast elkaar
- Stap 7: Let erop dat je ze in dezelfde volgorde hebt gelegd zoals ze geschreven zijn.
- Stap 8: Voer alle kaartjes uit van links naar rechts. Wanneer je klaar bent met de beweging draai je het kaartje om.
- Stap 9: Tim neemt een foto dus teken je het juiste figuurtje over in het fotoboek op de volgende bladzijde. Teken het over in de juiste kader.
- Stap 10: Leg de gebruikte kaartjes even opzij.
- Stap 11: De volgende stap begin de kikker op het vakje waar hij nu staat.
- Stap 12: Neem uit de stapel kaartjes volgende nummers: 9,11,1,14,16.
- Stap 13: Leg de kaartjes in dezelfde volgorde als hierboven geschreven naast elkaar.
- Stap 14: Voer de bewegingen uit van links naar rechts.
- Stap 15: Tim neemt een foto dus teken je het juiste figuurtje over in het fotoboek op de volgende bladzijde. Teken het over in de juiste kader.
- Stap 16: Leg de gebruikte kaartjes opzij.
- Stap 17: De volgende stap begin de kikker op het vakje waar hij nu staat.
- Stap 18: neem uit de stapel kaartjes volgende nummers:
15,10,5,12,17,21,18,19,20,23,2,8
- Stap 19: Leg de kaartjes in dezelfde volgorde als hierboven geschreven naast elkaar.
- Stap 20: Tim neemt een foto dus teken je het juiste figuurtje over in het fotoboek op de volgende bladzijde. Teken het over in de juiste kader.
- Stap 21: Voer de bewegingen uit van links naar rechts.
- Stap 22: Na het uitvoeren van de kaartjes staat Tim nu terug op de tijdsprong.
- Stap 23: Staat de kikker niet op de tijdsprong? Dan is er iets misgelopen, probeer nog maar eens en begin bij stap 3.
- Stap 24: Staan er drie foto's in het fotoboek? Als dat niet zo is ga je terug naar stap 1. Als er wel drie foto's in het fotoboek staan ga je naar stap 25.
- Stap 25: Scan de QR-code om zeker te zijn of je de juiste oplossing gevonden hebt.
- Stap 26: Steek alle kaartjes terug in het stapeltje en op de juiste volgorde.

Heel, heel, heel lang geleden.

Foto kaartje 13



Foto kaartje 16



Foto kaartje 21



De verbeter sleutel



Heel, heel lang geleden. (bijlage 5 en 6)

- Stap 1: Leg bijlage vijf naast deze tekst.
- Stap 2: Plaats de stapel kaartjes en de vierkante kikker naast het spelbord.
- Stap 3: Plaats de kikker op de tijdsprong.
- Stap 4: Neem de stapel kaartjes en leg ze voor je.
- Stap 5: Neem er de volgende kaartjes uit: 3,4,10,7,9,12,14,15,1,22 en 13.
- Stap 6: Leg de kaartjes allemaal naast elkaar.
- Stap 7: Let erop dat de kaartjes op de juiste volgorde liggen zoals ze in stap 3 geschreven zijn.
- Stap 8: Pak enkel het kaartje met nummer 3 vast en leg die aan de linkerkant van de tafel.
- Stap 9: Let erop dat je de buik van het kaartje nog kan lezen en dat niet de witte rug van het kaartje naar boven ligt.
- Stap 10: Het kaartje dat nu alleen ligt gaat de nieuwe stapel worden. De nummertjes die mooi op een rij liggen gaan we stap voor stap op de nieuwe stapel leggen.
- Stap 11: Je pakt van de rij nummertjes het linkse nummertje in je hand.
- Stap 12: Je legt het kaartje dat je in je hand hebt neer op de nieuwe stapel.
- Stap 13: Je legt het kaartje zodat de buik met het cijfer en de pijl op naar boven ligt en de witte rug naar onder.
- Stap 14: Begin elke keer terug bij stap 9 totdat de rij met kaartjes op zijn. Ga dan pas naar de volgende stap.
- Stap 15: Pak nu het hele stapeltje vast en draai die om.
- Stap 16: Nu liggen alle kaartjes met de witte rug naar boven.
- Stap 17: Pak nu het bovenste kaartje van je zelfgemaakte stapel.
- Stap 18: Leg dat kaartje met de buik naar boven en de rug op tafel, naast de stapel.
- Stap 19: Voer de actie van het kaartje uit.
- Stap 20: Begin opnieuw bij stap 17 tot dat de stapel op is. Dan pas ga je naar de volgende stap.
- Stap 21: Heb je één figuurtje overgetekend bij het fotoalbum? Ga dan naar de volgende stap. Als je dat niet gedaan hebt begin je terug bij stap 3.
- Stap 22: Bij de volgende stap begint de kikker op het vakje waar hij nu staat.
- Stap 23: Neem uit de stapel kaartjes volgende nummers: 6,5,17,10,18,16,19,1,21,20,2,8,23 en 24.
- Stap 24: Leg de kaartjes allemaal naast elkaar.
- Stap 25: Let erop dat de kaartjes op de juiste volgorde liggen zoals ze in stap 23 geschreven zijn.
- Stap 26: Pak enkel het kaartje met nummer 6 vast en leg die aan de linkerkant van de tafel.
- Stap 27: Let erop dat je de buik van het kaartje nog kan lezen en dat niet de witte rug van het kaartje naar boven ligt.
- Stap 28: Het kaartje dat nu alleen ligt gaat de nieuwe stapel worden. De nummertjes die mooi op een rij liggen gaan we stap voor stap op de nieuwe stapel leggen.
- Stap 29: Je pakt van de rij nummertjes het linkse nummertje in je hand.
- Stap 30: Leg het kaartje dat je in uw hand hebt neer op de nieuwe stapel.
- Stap 31: Het kaartje dat je gelegd hebt is met de witte rug naar beneden en de buik met het cijfer en de pijl naar boven.
- Stap 32: Begin elke keer terug bij stap 29 totdat de rij met kaartjes op is. Ga dan pas naar de volgende stap.

Stap 33: Pak nu het hele stapeltje vast en draai die om.

Stap 34: Nu ligt de hele stapel met de witte rug naar boven.

Stap 35: Pak nu het bovenste kaartje van je zelfgemaakte stapel.

Stap 36: Leg dat kaartje naast de stapel met de rug op tafel en de buik naar boven.

Stap 37: Voer de actie van het kaartje uit.

Stap 38: Begin opnieuw bij stap 35 totdat de stapel op is. Dan pas ga je naar de volgende stap.

Stap 39: Heb je nu drie figuurtjes staan in het fotoalbum? Ga dan naar de volgende stap. Als je dat niet gedaan hebt begin je terug bij stap 23.

Stap 40: Als Tim nu op de tijdsprong staat ga je naar de volgende stap. Staat Tim nu niet op de tijdsprong dan begin je terug bij stap 23.

Stap 41: Kijk via de QR-code na of je de juiste figuurtjes getekend hebt.

Stap 42: Steek alle kaartjes terug in het stapeltje en op de juiste volgorde.

Heel, heel lang geleden.



Foto kaartje 13

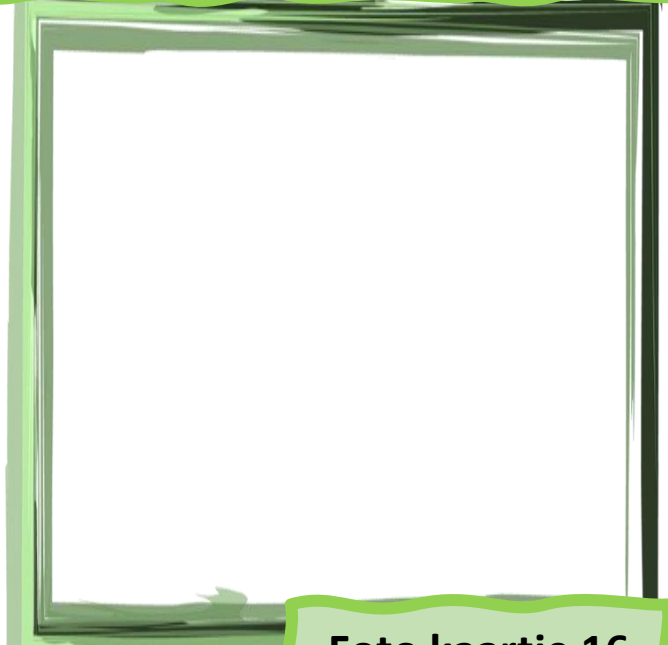


Foto kaartje 16



Foto kaartje 21



Heel lang geleden. (bijlage 5 en 6)

- Stap 1: Leg bijlage vijf naast deze tekst.
- Stap 2: Plaats de stapel kaartjes en de vierkante kikker naast het spelbord.
- Stap 3: Plaats de kikker op de tijdsprong.
- Stap 4: Neem de stapel kaartjes en leg ze voor je.
- Stap 5: Neem er de volgende kaartjes uit:
3,4,6,10,12,25,7,9,13,11,14,16,15,1,5,21,17,2,18,8,19,20,23,24 en 26.
- Stap 6: Leg de kaartjes allemaal naast elkaar.
- Stap 7: Let erop dat de kaartjes op de juiste volgorde liggen zoals ze in stap 5 geschreven zijn.
- Stap 8: Pak enkel het kaartje met nummer 3 vast en leg die aan de linkerkant van de tafel.
- Stap 9: Let erop dat je de buik van het kaartje nog kan lezen en dat niet de witte rug van het kaartje naar boven ligt.
- Stap 10: Het kaartje dat nu alleen ligt gaat de nieuwe stapel worden. De nummertjes die mooi op een rij liggen gaan we stap voor stap op de nieuwe stapel leggen.
- Stap 11: Je pakt van de rij nummertjes het linkse nummertje in je hand.
- Stap 12: Leg het kaartje dat je in uw hand hebt neer op de nieuwe stapel.
- Stap 13: Het kaartje dat je gelegd hebt is met de witte rug naar beneden en de buik met het cijfer en de pijl naar boven.
- Stap 14: Begin elke keer terug bij stap 11 totdat de rij met kaartjes op zijn. Ga dan pas naar de volgende stap.
- Stap 15: Pak nu het hele stapeltje vast en draai die om.
- Stap 16: Nu ligt de hele stapel met de witte rug naar boven.
- Stap 17: Pak nu het bovenste kaartje van je zelfgemaakte stapel.
- Stap 18: Leg dat kaartje naast de stapel met de rug op tafel en de buik naar boven.
- Stap 19: Voer de actie van het kaartje uit.
- Stap 20: Begin opnieuw bij stap 17 totdat de stapel op is. Dan pas ga je naar de volgende stap.
- Stap 21: Heb je drie figuurtjes staan in het fotoalbum? Ga dan naar de volgende stap. Als je dat niet gedaan hebt begin je terug bij stap 5.
- Stap 22: Als Tim nu op de tijdsprong staat ga je naar de volgende stap. Staat Tim nu niet op de tijdsprong dan begin je terug bij stap 5.
- Stap 23: Kijk na via de QR-code of je de juiste figuurtjes hebt getekend in het fotoalbum.
- Stap 24: Steek alle kaartjes terug in het stapeltje en op de juiste volgorde.

Heel lang geleden.

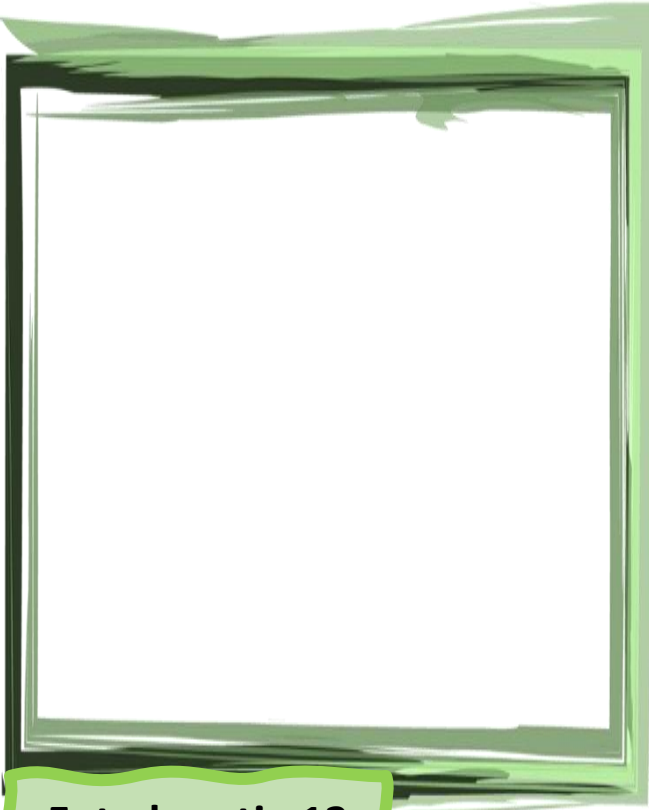


Foto kaartje 13



Foto kaartje 16









Foto kaartje 21



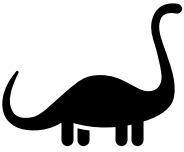





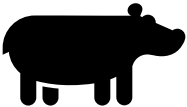

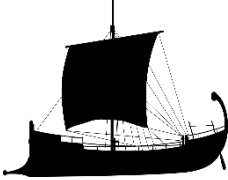





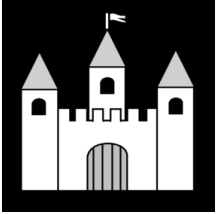



De verbeter sleutel



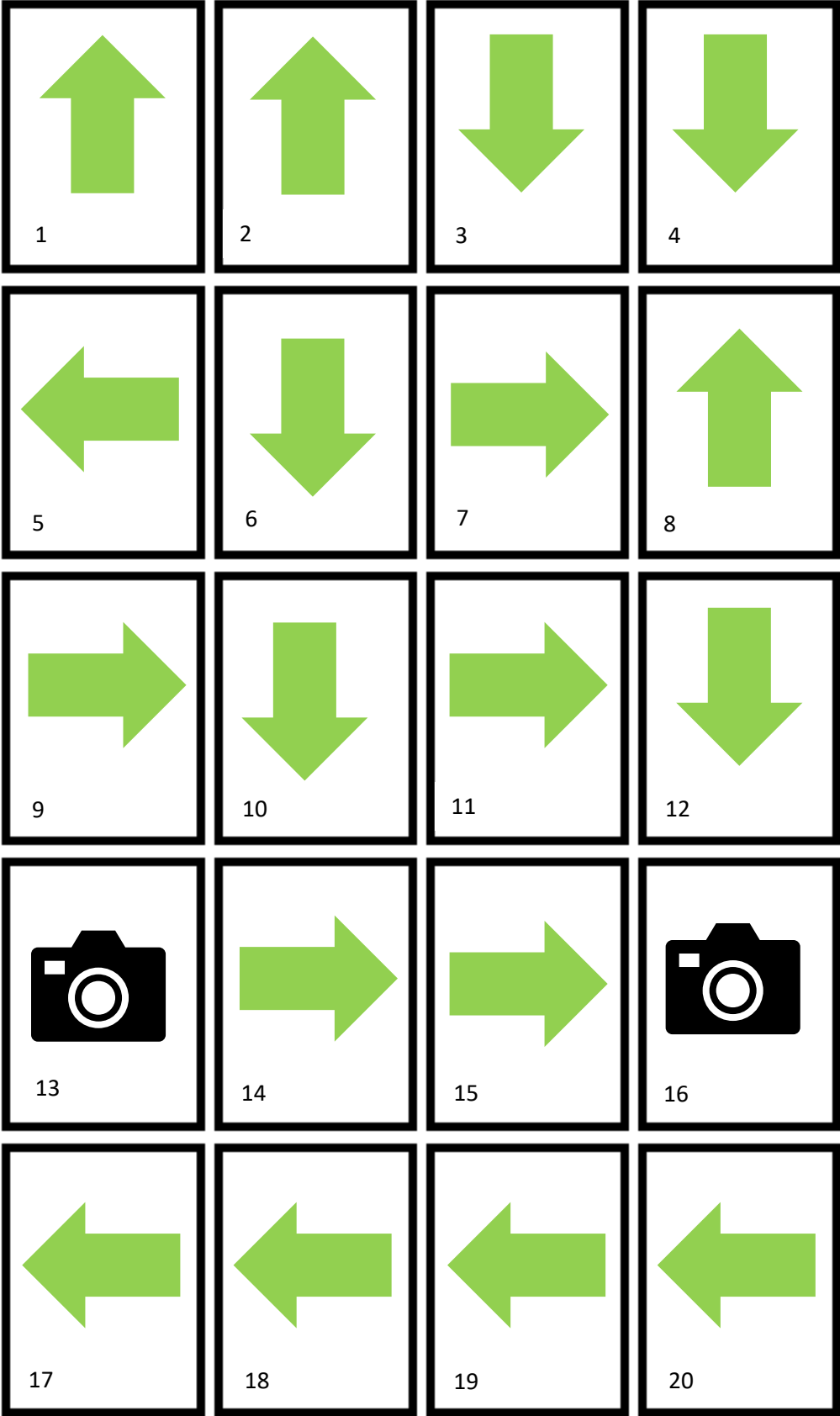
Bijlage vier

Bijlage vijf

					
					
					
					
					
		IV			
					
					

Bijlage zes



Bijlage zes

